

Fil leveret af SLAP LIGAEN -> [www.slap.dk](http://www.slap.dk).  
 En Counter Strike liga med ordnede forhold.

## Pistol Guide - Glock18

Ja folkens, så er den her, den 9mm følgesvend til Terroristerne i CS verdenen. Denne pistol til 400\$ er standart våbnet til terroristerne. Den har et magazin på 9x19mm og har 20 skud i magazinet. Det store magazin er den eneste grund til at den har så stor en værdi. Fordi at Glock18 er et meget svagt våben. Og orden "Svag" er ikke nogen overdrivelse. For Glock18 er uden tvivl den svageste våben i CS. Men med denne guide, vil jeg hjælpe dig til at komme til at bruge det mere effektivt.

1. Glock18 Info.
2. Strategier.
3. Distance taktiker.
4. Skud funktioner.
5. Overlev en sniper.
6. Bevægelses taktiker.

### 1. Glock18 info.

Glock18 kommer med 2 skud funktioner. Standart er semi-automatisk, og sekundær er 3 burst funktionen. Mere om de to funktioner og deres fordele og ulemper, sener i guiden. Lige nu vil jeg lære dig Glock18 at kende. Som med alle håndvåben i CS er Glock18 meget let, så din løbehastighed vil ikke blive påvirket, hvis du løber med din Glock18 istedet for en kniv. Og du vil derfor også kunne forsvare dig hvis du skulle støde på en fjende.

Noget andet er med vores ven Glock18 er, at den næsten ikke har noget rekyl. Eller lad mig være mere specifik. Den har så lidt rekyl, at dit aim næste ikke bliver påvirket af rekyl. Dette er en fordel som Glock18 har som ingen andre håndvåben i CS ikke har.

Nå, men nok om det. Du er sikkert nok klar over hvad Glock18 er. Og du behøver ikke den store lektion om hvad den kan. Så lad os gå videre med guiden.

## 2. Strategi.

Alle ved hvor svag denne pistol er, Så hvis du ønsker at ligge nogen ned med denne pistol, så må du ændre din måde at tænke på. Du kommer ikke til at holde længe hvis du ruser med Glock18 mod Colt. Så derfor skal jeg præsentere dig for nogen guerilla taktiker. Jeg er sikker på at du ved hvad overraske og campe er, for at overraske dine fjender. Og det er der jeg vil hen af. Det er rigtig at overraske din fjende er den rigtig vej med din Glock18, men det er camp ikke altid. Med en Glock18, må du kommen til din fjende, ikke lad dem komme til dig, men de må ikke se dig først.

Du må prøve at blive bag din fjende, det er også meget vigtig at du bevæger dig hele tiden. Aldrig stå stille, for det giver din fjende mulighed for at angribe dig. kodeordet er "flanke". Dette betyder at at du skal angribe bagfra. Og sådan skal det gøre med en Glock18. At komme bag fjenden er vejen til succes. Inden han har vendt sig om, har du allerede tøm det halve af sit magasin i ham, og er parat til at gøre ham færdig.

## 3. Distance taktik.

Distance er en vigtig faktor når man bruger dette våben. Jo længere væk desto bedre. (dette gælder kun ved fjender som har en SMG eller en Rifel, en sniper rifel er den sikre død).

Nu sider du sikker og tænker "Langt væk? WTF!" der er den visse død, hvis jeg er så langt væk. Men det er det smukke ved en Glock18, som jeg har skrevet tidligere i guiden, så har Glock18 næsten inge rekyl. Hvilket betyder at når du ser din fjende i huset fra bombsite B på dust med sin SMG. Kan du bare begynde at skyde uden at stoppe opm indtil at du har tømt dit magasin. For kan du få dig sigtekort til at lande op ham, er det der dine skud også vil lande. Og når hans MP5 eller P90 begynder at midste sin præsition, har du ham stadig i sigtekornet.

Lad os så sige at du er lidt tættere på din fjende. F.eks. en af de små gange på Office (25 – 30 fod). Forhåbentlig hvis du har fulge mit råd om guerilla taktik, er du bag din fjende. Men det er ikke altid muligt som vi jo nok sikkert ved. På et eller andet tidspunkt står du Face to face med din fjende. Og hvad er det bedste så at gør, Jo!!! Gå efter headshot. Da der næsten ikke er noget rekyl på din Glock18 skulle dette ikke være så svært. Bare aim efter det øverste bryst/hals, og begynd så at trykke på din fire knap så hurtig som muligt. Måske med lidt helt og lide skill, kommer du måske levende der fra.

Ja ja, nok om alt den medium og lang distance kamp. På et eller andet tidspunkt, kommer du til at stå med din modstander lige foran dig. Og hvad er så det bedste at gøre? Bevæge dig. Det bedste vil være at løbe i en

cirkel rund om din fjende imens du skyder på ham brug også jump, crouch, alt hvad der kan forhindre at du bliver ramt af hans skud. Og self.. skal du gå efter hovedet, da han tager mest skade der.

Det var det meste for distance taktik. Der er lige lidt mere endnu, og så vil jeg slippe sig fri til selv at prøve disse taktiker.

#### 4. Skud funktioner.

Som jeg har nævnt tidliger, så har Glock18 to skud funktioner. Semi og 3 burst mode.

3 burst mode, kan være rimelig meningsløs. For den er meget upræcis på længere distancer. Men er måske mere effektiv på kort afstand hvor du skyder efter hovedet, for da er du næsten sikker på at få 3 skud lige i face hos din fjende. Men på længere afstand vil jeg råde dig til at bruge semi funktionen, de du med en hurtig finger kan få affyret flere skud på den måde end med 3 burst funktionen.

Men hvis du har en taktik som er bedre til 3 burst mode, så smid en mail til mig.

#### 5. Overlev en sniper.

Så køre vi piger!!! Kampen mod en AWP luder! Hvem vil komme levende ud af dette??? Man kan fristes til at sige at Glock18 må bide i græsset. Men dette er ikke altid rigtig.

For den rigtig måde at bekæmpe en sniper på er:

1. dræb ham ved at angribe oppe fra. (Hvis dette ikke er muligt)
2. så blive ved med at bevæg dig samtidig med at du skyder på ham.

1. Angrub oppe fra kan være fra en tag eller ande højt så sniperen ikke kan se dig, men du skal gerne væe lige over ham, så han ikke kan zoome ind på dig på afstand. Hvis dette ikke er muligt så brug metode nr. 2.

2. Du skal rushe ham ved at hoppe, dukke og bevæge dig , men du må aldrig hoppe lige op og ned, da dette gør det for let for ham at se hvor du lander. Samt at gemme dig bag sten og væge. Det jeg sage før med at jo længere væk desto bedre, gælder ikke for sniper. Her gælder det om så snart du har set ham at løbe så hurtig du kan i mod ham, imens du løber zig zag, og hopper, og når du så er så tæt på at han har svært ved at følge dig med hans scope. Så skal du begynde at skyde på ham, self... efter headshot. Men har du tømt dit magazin i ham og han stadig ikke ligger ned, så træk din kniv, og bliv ved med at angribe ham til han ligger død. For trækker du dig har han en chance for at skyde dig. Det er måden du

**besejre en sniper.**

**Men hvis du ikke tror at du kan klare den jeg lige har skrevet, så løb den anden vej, og overlad sniperman til en anden!!!**

## **7. Bevægelses taktik.**

**Så er vi næste ved vejs ende. Det som jeg vil sige her, har du nok allerede fundet ud af. Men for at gøre det meget simpel, så må du aldrig stå stille, hop, duk, hvad ved jeg. Bare aldrig lad din fjende få en chance for at ramme dig fordi at du ikke bevægede dig. for står du stille så er du død, så simpel er det.**

**Nå det var alt piger!!! Jeg håber du har lært noget af denne guide, og vil bruge det i dit eget spil. Men husk at det ikke altid lykkes første gang, og at øvelse gør mester.**

**Så FFA awayJ.**